3 Udviklingsscenarier

**1.Jeg(eller firmaet) udvikler software til eget internt brug. Der anvendes kun en enkelt udvikler til formålet.**

I denne case er “agile” en god model at arbejde ud fra, det kun skal være til internt brug er der plads til opdatering alt efter behov fra virksomhedens side.

**2.En stor gaming firma skal udvikle et nyt spil til spillemarkedet som firmaet forventer at blive rigtigt populært.**

Her er det også en fordel at bruge Agile, da man med vandfaldsmodellen ikke har et “working software”, hvor spillet kan testes før til slut i projektet. Samtidig er der også tit teknologiske og design ændringer der gør at agile ville være den smartere og sikrere valg

**3.Firmaet skal udvikle en app som en udvalgt gruppe af befolkningen anvender. Firmaet afgøre selv design, hvor brugerne bare selv må lære at bruge app’en gennem en serie af vejledninger. (f.eks. itsLearningapplikation)**

Her ville det være oplagt for firmaet at vælge vandfaldsmodellen, da firmaet selv bestemmer designet, og allerede kender den ønskede funktion.

Her kan man også nemmere få indført alle de nødvendige krav, udarbejde et design, kode programmet, teste det, og udgive det før det kommer i brugerens hænder.